

SPIELREGELN

1. Jeder Flight (Spielgruppe) besteht aus 1 bis 4 Spielern.
2. Der Flight darf das Spiel erst beginnen, wenn der voraus spielende Flight die Bahn verlassen hat.
3. Jeder Spieler beginnt mit dem Abschlag und versucht mit möglichst wenigen Schlägen den Ball einzulochen. Als Abschlag gilt der gesamte Bereich vor der Bahnen-Nummerierung. Der Ball kann nach Belieben überall in diesem Bereich platziert werden.
4. Der Flight kann selbst entscheiden, ob nacheinander (jeder Spieler spielt seine Bahn fertig und dann der Nächste) oder abwechselnd (immer der Ball zuerst, der zum Loch die weiteste Entfernung hat) gespielt wird.
5. Locht ein Spieler seinen Ball mit max. 10 Schlägen nicht ein, ist die Bahn für diesen Spieler beendet und wird mit 11 Schlägen gewertet.
6. Die Summe der Schläge aller Bahnen ergibt das Endergebnis (Gesamt-score). Gewonnen hat der Spieler, der am wenigsten Schläge benötigt hat.

Der Ball landet im Sandbunker.

Sandbunker gehören zur Bahn. Von hier darf straffrei weitergespielt werden.

Der Ball verlässt die Bahn und landet im Aus (höherer Rasen).

Anfänger: Der Spieler spielt ohne Strafschlag einfach weiter.

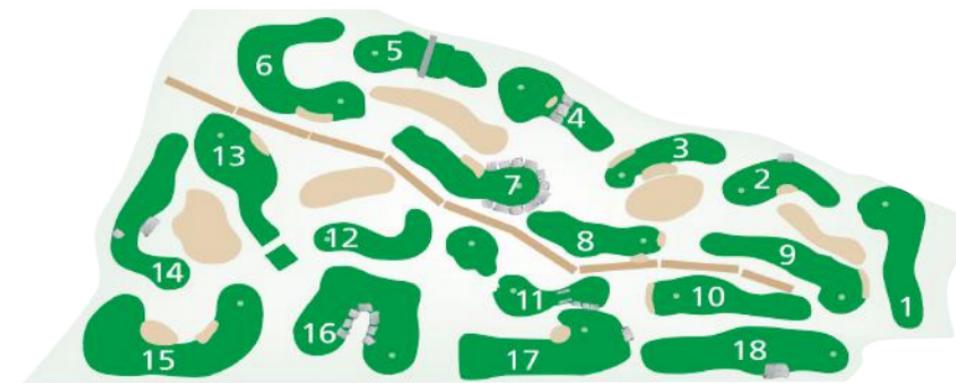
Fortgeschrittene: Der Spieler erhält einen Strafschlag und muss den Ball wieder an die Stelle auf der Bahn legen, an der er die Bahn verlassen hat.

Der Ball bleibt direkt an einem Hindernis liegen.

Der Ball darf ohne Strafschlag um eine Putterlänge vom Hindernis bewegt werden (nicht näher zum Loch).

Bitte beachten Sie, dass auf der gesamten Spielfläche Lebensmittel- und Rauchverbot herrscht.

SCORECARD Adventure Golf





Bahn	Par	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4
Spielernamen					
1	2				
2	2				
3	2				
4	2				
5	2				
6	3				
7	2				
8	2				
9	2				
Score 1-9					

Bahn	Par	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4
Spielernamen					
10	2				
11	2				
12	2				
13	2				
14	2				
15	3				
16	2				
17	2				
18	2				
Gesamtscore					



CITYGOLF
STUTTGART

 /citygolf.stuttgart
www.citygolf-stuttgart.de